**Nama Kelompok**

Anggota 1

Anggota 2

dst…

Asisten : Nama Asisten

DOKUMEN PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

SISTEM INFORMASI AKADEMIK

MAHASISWA BERBASIS MOBILE

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| /Users/Nore/Desktop/Screen Shot 2016-10-09 at 9.42.18 AM.png | **Nomor Dokumen** | | **Halaman** |
| **SEL01-SXX (XX = Nomor Urut Grup)** | | **XX/YY** |
| **REVISI KE** | **1** | **Tanggal : dd/mm/yyyy** |

REKAYASA PERANGKAT LUNAK | KELAS INFORMATIKA-D

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| **Revisi** | **Deskripsi** |
| **A** |  |
| **B** |  |
| **C** |  |
| **D** |  |
| **F** |  |
| **G** |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **INDEX**  **TGL** | **A**  10/10/14 | **B**  24/10/14 | **C**  31/10/14 | **D** | **E** | **F** | **G** | **H** |
| Ditulis Oleh | Kelompokx | Kelompox | Kelompokx |  |  |  |  |  |
| Diperiksa Oleh | Asprak | Asprak | Asprak |  |  |  |  |  |
| Disetujui Oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Halaman** | **Revisi** | **Halaman** | **Revisi** |
|  |  |  |  |

DAFTAR ISI

[DAFTAR PERUBAHAN i](#_Toc466324444)

[DAFTAR HALAMAN PERUBAHAN ii](#_Toc466324445)

[DAFTAR ISI iii](#_Toc466324446)

[DAFTAR TABEL v](#_Toc466324447)

[DAFTAR DIAGRAM vi](#_Toc466324448)

[DAFTAR GAMBAR vii](#_Toc466324449)

[BAB 1 PENDAHULUAN 1](#_Toc466324450)

[1.1 Deskripsi Umum Dokumen 1](#_Toc466324451)

[1.2 Tujuan Penulisan Dokumen 1](#_Toc466324452)

[1.3 Lingkup Masalah 1](#_Toc466324453)

[1.4 Definisi, Istilah, dan Singkatan 1](#_Toc466324454)

[1.5 Referensi 1](#_Toc466324455)

[BAB 2 DESKRIPSI perancangan global 2](#_Toc466324456)

[2.1 Perancangan Arsitektur 2](#_Toc466324457)

[2.1.1 Sequence Diagram 2](#_Toc466324458)

[2.1.2 Class Diagram 2](#_Toc466324459)

[2.1.3 Fungsi Tambahan (jika memakai API / library/ web service tertentu) 2](#_Toc466324460)

[2.2 Perancangan Data 2](#_Toc466324461)

[2.3 Perancangan Antarmuka 2](#_Toc466324462)

[2.3.1 Perancangan Antarmuka 2](#_Toc466324463)

[2.3.2 Deskripsi Pertukaran Data (jika memakai API / library/ web service tertentu) 2](#_Toc466324464)

[2.4 Lingkungan Pengembangan Sistem 3](#_Toc466324465)

[2.4.1 Software 3](#_Toc466324466)

[2.4.2 Sistem Operasi 3](#_Toc466324467)

[2.4.3 Hardware 3](#_Toc466324468)

[2.4.4 Arsitektur Sistem 3](#_Toc466324469)

[BAB 3 DESKRIPSI perancangan rinci 4](#_Toc466324470)

[3.1 Perancangan Komponen 4](#_Toc466324471)

[3.1.1 Class A 4](#_Toc466324472)

[3.1.2 Class B 4](#_Toc466324473)

[3.1.3 Class C 4](#_Toc466324474)

[3.2 Perancangan Data 4](#_Toc466324475)

[3.3 Perancangan Antarmuka 4](#_Toc466324476)

[3.3.1 Antarmuka Pengguna (tiap kelas isi bisa berbeda-beda) 4](#_Toc466324477)

[3.3.2 Mekanisme Pertukaran Data 5](#_Toc466324478)

DAFTAR TABEL

DAFTAR DIAGRAM

DAFTAR GAMBAR

# PENDAHULUAN

## Deskripsi Umum Dokumen

Tuliskan sistematika pembahsan dokumen DPPL ini.

## Tujuan Penulisan Dokumen

Tuliskan dengan ringkas tujuan dokumen DPPL ini dibuat dan digunakan oleh siapa.

## Lingkup Masalah

Tuliskan cara merealisasikan kebutuhan yang sudah dibuat dalam dokumen spesifikasi kebutuhan. Bagaimana cara perancangan, soluisnya seperti apa. Rancangan apa saja yang dibuat dalam percangan perangkat lunak. Dibuat berdasarkan kebutuhan yang sudah ada dalam dokumen spesifikasi kebutuhan dengan diberikan batasan masalah.

## Definisi, Istilah, dan Singkatan

Semua definisi dan singkatan yang digunakan dalam dokumen ini dan penjelasannya. Dituliskan dalam tabel.

## Referensi

Dokumen PL yang dirujuk oleh dokumen ini. Buku, panduan, dokumentasi lain yang dipakai dalam pengembangan ini.

# DESKRIPSI perancangan global

## Perancangan Arsitektur

### Sequence Diagram

Berisi sequence diagram yang mengalami perubahan mengikuti framework, model, dll. Jika sequence diagram ada perubahan dari skpl dimasukkan ke dalam sub bab ini, Jika tidak ada tidak perlu dimasukkan. Sertakan juga penjelasan sequence diagram.

### Class Diagram

Berisi class diagram yang mengalami perubahan mengikuti framework, model, dll. Sertakan juga penjelasan class diagram.

### Fungsi Tambahan (jika memakai API / library/ web service tertentu)

Berisi penjelasan api / library / web service / fungsi dari sistem lain yang digunakan.

## Perancangan Data

Menjelaskan proses mengubah dari class diagram hingga muncul physical data model. Menjelaskan hubungan antara class diagram dan physical data model. Ada tracebility dari class diagram dan physical data model sehingga menghasilkan physical data model normalisasi.

## Perancangan Antarmuka

### Perancangan Antarmuka

Menjelaskan cara pembuatan perancangan antarmuka sesuai dengan fungsi dan use case scenario yang ada di dalam sistem. Antarmuka harus berdasarkan unsur-unsur seperti konsisten, user friendly, user familiarity, dll. Serta menjelaskan interaksi antarmuka antara user dan perangkat lunak.

### Deskripsi Pertukaran Data (jika memakai API / library/ web service tertentu)

Menjelaskan mekanisme pertukaran data memakai API, Web service, library, fungsi dll.

## Lingkungan Pengembangan Sistem

Menjelaskan bahasa pemograman software (DBMS jika ada, Editor, Framework jika ada, Emulator jika ada, Web server jika ada), sistem operasi dan hardware(processor, ram, hard disk) apa saja yang digunakan dalam pengembangan sistem dan arsitektur sistem.

### Software

### Sistem Operasi

### Hardware

### Arsitektur Sistem

# DESKRIPSI perancangan rinci

## Perancangan Komponen

Ambil sample 3 class utama, jelaskan algoritma 3 method utama yang ada di class utama. Cth :

### Class A

#### Algoritma Method A

#### Algoritma Method B

#### Algoritma Method C

### Class B

#### Algoritma Method A

#### Algoritma Method B

#### Algoritma Method C

### Class C

#### Algoritma Method A

#### Algoritma Method B

#### Algoritma Method C

## Perancangan Data

Rancangan tabel database, sudah harus normalisasi (physical data model). Sertakan penjelasan singkat.

## Perancangan Antarmuka

### Antarmuka Pengguna (tiap kelas isi bisa berbeda-beda)

Perancangan antarmuka mengacu use case scenario yang sudah didefinisikan, Tata letak dimana, disertai ada penjelasan.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama objek | Tipe | Keterangan |
| 1 | Tombol Logout | Button | Keluar dari sistem |

Cth :

#### Halaman A

* Rancangan kasar
* Penjelasan :

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| No | Nama objek | Tipe | Keterangan |
| 1 | Tombol Logout | Button | Keluar dari sistem |

* Screenshot HTML / Mockup

### Mekanisme Pertukaran Data

Menggambarkan alur data penggunaan API, web service, library, dll. Serta diberikan penjelasan